

2026 뉴스빅데이터 해커톤 모집공고

한국언론진흥재단은 생성형 AI와 뉴스데이터를 활용한 청년층의 창의적인 아이디어 발굴과 뉴스 신뢰도 제고를 위해 「2026 뉴스빅데이터 해커톤」을 개최합니다. 여러분의 많은 관심과 참여를 바랍니다.

1 모집 개요

① 대회 개요

- **대회명:** 2026 뉴스빅데이터 해커톤
- **목적:** 청년층의 생성형 AI·뉴스데이터 활용 서비스 발굴을 통해 미디어 스타트업 창업 저변을 확대하고, 뉴스 신뢰도 제고와 국민 편익 향상에 기여함
- **내용:** 빅카인즈 API를 활용하고 생성형 AI 등 관련 기술을 결합한 뉴스데이터 기반 서비스 발굴 공모전
- **참가주제**

부문	내용
일반	빅카인즈 API를 활용한 사업화·공공서비스 아이디어 개발 범위: 뉴스데이터를 활용해 사업적 가치를 창출하거나 공공서비스 편익을 제공하는 서비스 예) 뉴스 기반 시장·트렌드 분석 서비스, 기업 리스크 모니터링 서비스, 정책·사회현안 분석 서비스, 지역·관광 추천 서비스, 재난·안전 정보 제공 서비스 등
팩트체크	빅카인즈 API를 활용한 허위정보 탐지·검증 서비스 개발 범위: 검증 대상이 되는 주장이나 정보를 특정하고, 뉴스데이터를 근거로 사실관계·출처·검증 결과 및 불확실성을 제시하는 서비스 예) SNS·커뮤니티 허위정보 검증, AI 생성 콘텐츠(AI 이미지·영상·텍스트) 검증, 정책·공약 검증, 기업·브랜드 관련 허위정보 모니터링, 건강·의료 정보 검증, 재난·재해 정보 검증, 금융·투자 정보 검증 등

※ 예선에서 API 직접 활용은 제한되며, 빅카인즈 API 사용자 지침서 제공

※ 본선에서는 빅카인즈 API를 필수로 활용해야 하며(뉴스 불법 크롤링 금지), 구현 결과를 확인할 수 있는 영상·GIF·화면 캡처 및 설명자료를 제출해야 함

○ **참가대상:** 청년*으로 구성된 2~5인 팀(팀원 전원 해당)

* 「청년고용촉진 특별법」에 따른 청년(만 15세 이상 34세 이하)

※ 참가 접수 마감일인 2026. 9. 17. 기준, 팀원 전원이 연령 기준을 충족해야 하며, 본선 진출 확정 후 신분증 사본 등을 통해 자격을 확인함

○ **시상내역:** 총 6개 팀 / 1,500만원

구분	부문	상금	시상팀	비고
대상	통합	600만 원	1개 팀	문체부 장관상
최우수상	일반	300만 원	1개 팀	재단 이사장상
	팩트체크	300만 원	1개 팀	
우수상	일반	100만 원	2개 팀	
	팩트체크	100만 원	1개 팀	

○ **주최:** 한국언론진흥재단

○ **후원:** 문화체육관광부

② 접수 안내

○ **접수 기간:** 2026. 8. 24.(월) ~ 9. 17.(목) 17시까지

○ **접수 방법:** 대회 홈페이지에서 접수 (newsbigdata.kr)

○ **제출 서류:** 아이디어 기획서 1부(별지 제1호 서식)

2

세부 내용

1 대회 일정

예선 접수	예선 결과 발표	본선 OT (오프라인)	본선 (멘토링 및 개발)	본선 심사 (PT)	시상식
8.24.(월)~ 9.17.(목) 17:00까지	→ 10.2.(금)	→ 10.7.(수)	→ 10.12.(월) ~10.30.(금)	→ 11.3.(화)	→ 11.24.(화)
기획서 제출	본선 진출팀 선정	본선 일정 및 멘토링 과정 안내	기획안 작성 프로토타입 개발	본선 발표	최종 수상 6개 팀 시상

2 일정 상세

구분	내용
① 참가 접수	- 대회 홈페이지를 통한 공고 및 접수 - 참가 자격(연령) 서약서 및 개인정보 수집·이용 동의서 제출 - API 사용자 지침서 제공
② 예선 결과 발표	- 본선 진출 14개 팀 선정 - 본선 진출팀은 향후 2년간 미디어 스타트업 지원 사업 공모 시 가점 부여
③ 본선 OT (오프라인)	- 대회요강 및 멘토링 과정 안내 - 멘토진 개별 소개 및 전문 분야 안내 - 멘토-참가팀 킥오프 미팅
④ 본선 (멘토링 및 개발)	- 예선 제출 아이디어 기반 PT 제작 및 프로토타입 구현 - 본선 OT에서 배정된 멘토진과 오프라인 멘토링 수행 - 본선 진출팀 대상 빅카인즈 API 제공(2027. 5. 31.까지)
⑤ 본선 발표 및 심사 (오프라인)	- PT 발표 및 심사(본선 진출팀들이 참가한 자리에서 공개 PT심사로 진행) - 최종 수상 6개 팀 선정
⑥ 시상식 (오프라인)	- 최종 수상 6개 팀 시상 - 시상 후 수상팀 데모 시연

① 심사기준

○ 예선

- 일반 부문

평가항목	평가내용	배점
기획의 명확성	- 제안한 서비스의 목적과 구조가 명확한가?	20점
데이터 활용	- 빅카인즈 API 활용 계획이 적법하게(API 기반) 제시되어 있는가? - 데이터 수집-처리-활용 흐름이 구체적으로 제시되어 있는가?	20점
창의성·차별성	- 기존 서비스와 차별되는 창의적인 아이디어나 접근이 있는가? - 문제 해결 방식 또는 기능 설계에 독창성이 있는가?	25점
실행 가능성	- 제안한 서비스가 실제로 개발 가능한 수준인가? - 일정, 자원, 팀 구성 등 실행 계획이 현실적인가?	15점
기대효과	- 제안한 서비스가 실질적인 사회·시장적 효과를 낼 수 있는가?	20점
합 계		100점

- 팩트체크 부문

평가항목	평가내용	배점
기획의 명확성	- 탐지·검증하고자 하는 정보·주장의 유형과 범위가 명확히 정의되어 있는가? - 서비스 목적과 대상 사용자가 구체적으로 제시되어 있는가?	20점
데이터 활용	- 빅카인즈 API 활용 계획이 적법하게(API 기반) 제시되어 있는가? - 팩트체크 근거로서의 데이터 활용 흐름이 구체적으로 제시되어 있는가?	20점
창의성·차별성	- 기존 팩트체크 서비스와 차별되는 접근 방식이 있는가? - 탐지·검증 방법론 또는 사용자 경험 설계에 독창성이 있는가?	25점
실행 가능성	- 제안한 서비스가 실제로 개발 가능한 수준인가? - 일정, 자원, 팀 구성 등 실행 계획이 현실적인가?	15점
기대효과	- 허위정보 감소, 뉴스 신뢰도 향상 등 사회적 효과가 구체적으로 제시되어 있는가?	20점
합 계		100점

○ 본선

- 일반 부문

평가항목	평가내용	배점
서비스 설계	- 제안한 서비스의 목적과 구조가 논리적이며 명확하게 설계되었는가?	25점
데이터 활용	- 빅카인즈 API를 실제로 연동·가공·분석하여 서비스에 적절히 적용하였는가? - 데이터 수집-처리-활용 흐름이 실제로 구현되었는가?	20점
창의성·차별성	- 구현된 결과물이 기존 접근과 다른 시각에서 문제를 해결하고 있는가?	25점
프로토타입 완성도	- 프로토타입이 실제로 작동하며, 사용자 입장에서 이해하기 쉬운 흐름과 기능을 갖추었는가?	15점
기대효과	- 제안한 서비스가 실질적인 사회·시장적 효과를 낼 수 있는가?	15점
합 계		100점

- 팩트체크 부문

평가항목	평가내용	배점
서비스 설계	- 허위정보 탐지·검증 프로세스가 논리적으로 설계되어 있는가? - 빅카인즈 API와 생성형 AI 등 활용 기술의 역할이 명확한가? - 근거 출처와 불확실성을 사용자에게 제시하는 방식이 적절하게 설계되어 있는가?	25점
데이터 활용	- 빅카인즈 API를 실제로 연동·가공하여 팩트체크 근거 데이터로 활용하였는가? - 뉴스데이터의 검색·처리·검증 근거 활용 흐름이 실제로 구현되어 있는가?	20점
창의성·차별성	- 기존 팩트체크 서비스와 차별되는 검증 방식이나 기능이 있는가? - 검증 결과의 제시 방식 또는 사용자 경험에 독창성이 있는가?	25점
프로토타입 완성도	- 프로토타입이 실제로 작동하는가? - 사용자가 검증 결과, 근거자료 및 불확실성을 직관적으로 확인할 수 있는가?	15점
기대효과	- 허위정보 감소, 뉴스 신뢰도 향상 등 사회적 효과가 결과물을 통해 설득력 있게 제시되는가?	15점
합 계		100점

② 집계 방법: 최고·최저점을 제외한 나머지 점수 평균

※ 동점 발생 시 최고·최저점을 포함한 전체 심사위원 점수의 평균으로 비교하고, 이후에도 동일한 경우 심사위원 합의로 순위를 결정함

1 유의사항

- 한국언론진흥재단은 대회 운영 및 심사를 위해 필요한 경우 추가 자료를 요청할 수 있으며, 추가로 제출된 자료는 기존 제출 자료와 동일한 효력을 가짐
- 대회 참가 및 신청에 소요되는 비용은 참가팀이 부담하며, 신청서 등 대회 운영을 위해 제출된 행정서류는 반환하지 않음
- 신규 서비스 아이디어 또는 기존 서비스의 실질적인 개선안을 제출할 수 있음. 기존 서비스, 기술 또는 개발 결과를 활용하는 경우 기존 구현 범위와 본 대회에서 신규로 개발·개선한 범위를 명확히 구분하여야 함
- 참가팀은 출품작이 제3자의 저작권, 특허권, 상표권 등 지식재산권 및 기타 제반 권리를 침해하지 않도록 주의의무를 다하여야 하며, 제3자의 저작물 등을 활용하는 경우 필요한 이용 권한을 적법하게 확보하여야 함
- 신청서 및 제출 자료의 내용은 객관적으로 확인할 수 있어야 하며, 허위 사실 기재 또는 부정한 방법으로 대회에 참가한 사실이 확인될 경우 심사에서 제외하거나 선정·수상을 취소할 수 있음
- 대회 심사 및 평가에 관한 사항은 한국언론진흥재단의 권한이며, 심사위원별 평가내용 및 개별 참가팀에 대한 세부 심사내용은 공개하지 않음
- 출품작의 저작권은 해당 출품작을 창작한 참가자에게 있으며, 수상 이후에도 동일하게 귀속됨
- 한국언론진흥재단은 대회 개최 목적 및 성과 확산을 위해 필요한 범위에서 수상작을 복제·배포·전시·공중송신 등의 방법으로 활용할 수 있으며, 대회 결과 발표, 홈페이지·SNS 게시, 사례집·보도자료·홍보물 제작 및 관련 사업의 성과 홍보 등에 활용할 수 있음
- 수상작을 창작적으로 변형·각색하거나 2차적저작물을 작성하는 경우 또는 위 범위를 초과하여 이용할 필요가 있는 경우에는 해당 저작권자와 별도로 협의함
- 수상작으로 선정되지 않은 출품작에 대해 한국언론진흥재단은 별도의 저작재산

권을 취득하지 않으며, 미수상작의 제출 파일은 대회 종료일로부터 3개월 이내 폐기하는 것을 원칙으로 함

- 본선 진출작 및 수상작의 아이디어 · 서비스 개요와 주요 성과는 사례집, 홈페이지, 언론보도 등 대회 홍보 및 성과 확산을 위해 공개될 수 있음
- 다음 각 호에 해당하는 경우 심사에서 제외할 수 있으며, 수상 이후 해당 사실이 확인된 경우 수상을 취소하고 상장 및 상금을 회수할 수 있음
 - 타 경진대회 · 공모전 등에서 이미 수상 · 채택된 결과물과 동일하거나 실질적으로 동일한 결과물을 중복 출품한 경우
 - 타인의 아이디어, 기술 또는 결과물을 표절 · 도용 · 무단복제하거나 제3자의 지식재산권 등 제반 권리를 침해한 경우
 - 기존 서비스 또는 개발 결과를 본 대회에서 신규로 개발한 결과물인 것처럼 제출하는 등 출품 내용에 허위 또는 부정한 사실이 확인된 경우
- 접수 및 심사 결과 등에 따라 시상 규모는 조정될 수 있음
- 상금은 지원신청서에 기재된 팀장 명의의 계좌로 지급하며, 상금 지급에 따른 제세공과금은 수상팀이 부담함
- 대회 일정 및 세부 운영사항은 대회 운영 상황 등에 따라 변경될 수 있음
- 모든 부문은 빅카인즈 API를 활용하여야 하며, 참가팀은 크롤링 등 재단이 허용하지 않은 방식이나 이용조건 · 관련 법령에 위반되는 방법으로 뉴스 데이터를 수집 · 이용할 수 없음
- 본선 최종 제출물에는 실제 동작 결과를 확인할 수 있는 영상, GIF, 작동 화면 캡처 및 설명자료 등을 포함하여야 하며, 단순 기획안 또는 스토리보드만 제출한 경우 최종 결과물로 인정하지 않음

② 문의처

- 대회 운영사무국 T. 02-334-7005 / news@thinkcontest.com
(평일 오전 9시~오후 6시)